**Jeux : + grand + petit**

1. Ecrire un algorithme qui :

1. Génère un nombre entre 1 et 100 (random)
2. Demande 1 nombre à l’utilisateur entre 1 et 100
3. Vérifie à chaque saisie si le nombre est plus grand ou plus petit et affiche « plus grand » ou « plus petit »
4. Stop le processus quand le nombre est trouvé et affiche un message de succès
5. Affiche le nombre de coups tentés

Améliorations :

1. Laisser choisir la plage de nombre
2. Forcer la saisie dans la plage fixée
3. Limiter le nombre de tentatives possible
4. Etc.

2. Traduire cet algorithme en PHP

|  |
| --- |
| nombreDeCoups = 3  nombreGenere = 70  nombreSaisi = 70 |

|  |
| --- |
| ’Veuillez entrer un nombre plus grand  ’Veuillez entrer un nombre plus petit  Succès |

Algorithm plus grand plus petit

// Algorithm qui génère un nombre aléatoire entre 1 et 100, qui demande un nombre à l’utilisateur, qui lui indique si celui-ci est plus grand ou plus petit et qui affiche un message de succès une fois trouvé.

Variables

nombreGenere, nombreSaisi, nombreDeCoups : entiers ;

Début

nombreDeCoups <- 1,

nombreGenere <- rand(1, 100) ;

nombreSaisi <- Saisie(‘’Veuillez entrer un nombre entre 1 et 100) ;

Tant que nombreSaisi <> nombreGenere Faire

nombreDeCoups  <- nombreDeCoups  + 1,

Si nombreSaisi > nombreGenere Alors faire

nombreSaisi <- Saisie(‘’Veuillez entrer un nombre plus petit’’) ;

Sinon faire

nombreSaisi <- Saisie(‘’Veuillez entrer un nombre plus grand’’) ;

Fin tant que

Ecrire(‘Succès !’’) ;  
Fin